Use case.

**3.1**

A een use case is een verhaal dat beschrijft hoe het systeem (of deel er van) gebruikt kan worden.

B Een *actor* is een rol die een gebruiker in de context van het systeem speelt. Een *actor* is diegene die een *bepaalde use-case uitvoert*.

C, Ja meerderen actors kunnen een rol spelen in een use case.

D. Primary actor is de actor welke de use case start

e. Stappen om het doel te bereiken

f een main succes scenario houdt in

g ?

h iets wat extra mogelijk is om te doen (BV case: ) extend drinken bestellen

i actors, systeem grens, include , extends

**3.2**

**A**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nummer** | **Omschrijving** | **Aanduiding** | **Actor** |
| 1 | Pinpas in het apparaat stoppen | Pinpas | Tanker |
| 2 | Inloggen met je pincode | Inloggen | Tanker |
| 3 | Check genoeg saldo op rekening | Saldo check | TankAutomaat |
| 4 | Begin met tanken | Start tanken | Tanker |
| 5 | Bon uit laten draaien na afloop | Bon printen | Tank automaat |

**B. Zie bestand**

**C**

|  |  |
| --- | --- |
| Naam | Pinpas inloggen |
| Samenvatting | Inloggen met de pinpas en pincode |
| Pre conditie | 1. Pinpas in de automaat 2. Pincode invullen |
| Actor | Klant, Betaal systeem |
| Main-succes-scenario | 1. Pinpas in de automaat 2. Pincode invullen 3. Valideer pincode |
| Uitzonderingen | Kapotte pinpas, geen pincode |
| Post conditie | Ingelogd op bank systeem. Kan saldo zien |

**Opdracht 3.3.**

**A**

**B**

|  |  |
| --- | --- |
| Naam | Reservering aan maken |
| Samenvatting | Het maken van een reservering. |
| Pre conditie | 1. klant in het bestand 2. klantnaam beschikbaar |
| Actor | Systeem, Administratie |
| Main-succes-scenario | 1. Klant in de database 2. Resevering aan maken 3. Rekening overzicht maken 1x per week |
| Uitzonderingen | Klant niet in de database. |
| Post conditie | Resevering aangemaakt voor de klant. Factuur uitdraaien. 1x per week automatisch week overzicht uit draaien |